



# 私たちが目指している 『サインバスケットボール』

B-BALLY'd 須田 将広

# 「デフ」の定義



**デフ**: 一般的に、耳が聞こえない人や聴覚障がい者のこと。指す。  
(deaf)

聴覚レベルは軽度から重度に医学的に区別されている。

名詞

例) 電話ができる、日本語で発声できるデフ

例) 耳に頼らず、発声せず、手話のみで生活できるデフ

**Deaf**: 主に、視覚を活用した対話で社会生活をしている人を指す。

固有名詞

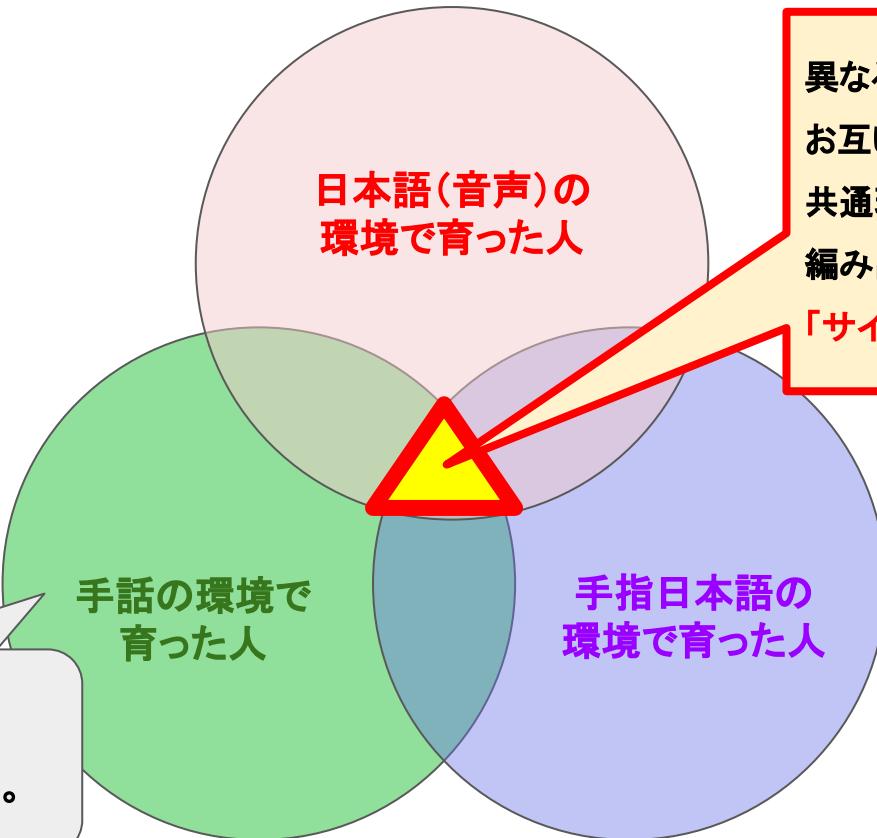
例) コーダなど、手話をメインに生活できる聴者(バイリンガル)

# 言語の定義

- **日本語(音声含む)**
  - 日本における一般的な音声言語のこと。
- **手指日本語(日本語対応手話)**
  - 手指だけで日本語を視覚化したもので、文法体系は日本語と同じ。
- **日本手話**
  - 手の形、位置、動きをもとに、表情も活用する独自の文法体系をもった手話言語として法律で認知され、守られている。

これらは、聞こえない人や聞こえにくい人、手話通訳者を含めた聞こえる人たちのための言語であり、お互いの共通理解を深めるためのツールである。

# 「サインバスケットボール」が目指すもの



勘違いされやすいのが、  
手話の中に日本語はない。

異なる環境で育った人たちが  
お互いに歩み寄って、  
共通理解をするために【現場】で  
編み出したコミュニケーションが  
「サインバスケ」である。

# サインバスケの目的(究極系)

**目的:**音声日本語、手指日本語、日本手話、

それぞれの環境で育った人たちで構成されたチームが、

声もサインも必要なく、お互いが共通理解をして、

自ら考え動けて、コミュニケーションのずれがない

**『全員で勝つためのバスケ』を目指す**

**手段:**サインバスケットボール！

# サインバスケの理想(共生バスケ)

安定して目標を  
目指すことができる

【目標】声もサインも必要ない、お互いが共通理解で動けている全員バスケ！

## 戦術・チームの約束ごと

(用語と練習、試合で使えるサインを現場で確認)

日本手話

サインバスケ  
※情報伝達速度  
100%目標

音声日本語

サインバスケ  
※情報伝達速度  
100%目標

手指日本語  
(日本語対応手話)

# サインバスケがないと…

【目標】声もサインも必要ない、お互が共通理解で動けている全員バスケ！

不安定！

戦術・チームの約束ごと  
(用語と練習、試合で使えるサインを現場で確認)

言語が異なる



音声日本語

情報伝達量

手指日本語  
(日本語対応手話)

日本手話

視覚情報しか得られない

音声は完全には伝わらない



One for All,

ひとりはみんなのために、みんなは日本のために。

All for Japan.



私たちが目指している『サインバスケットボール』は、  
全ての人々が共生できるデフバスケットボールへの提案です。

# 目的を達成するために必要なもの

## 1. 視覚言語を用いた深い対話と素早い意思疎通

- ・どのように視覚的訴求をすれば、素早い意思疎通ができるか
- ・かつ、深い対話を経て、試合本番で実践できる方法を模索する
- ・サインの引き出しを増やし、かつ、標準化していく
- ・バスケットボール競技の全ての情報(コート内外)を迅速に共有できる

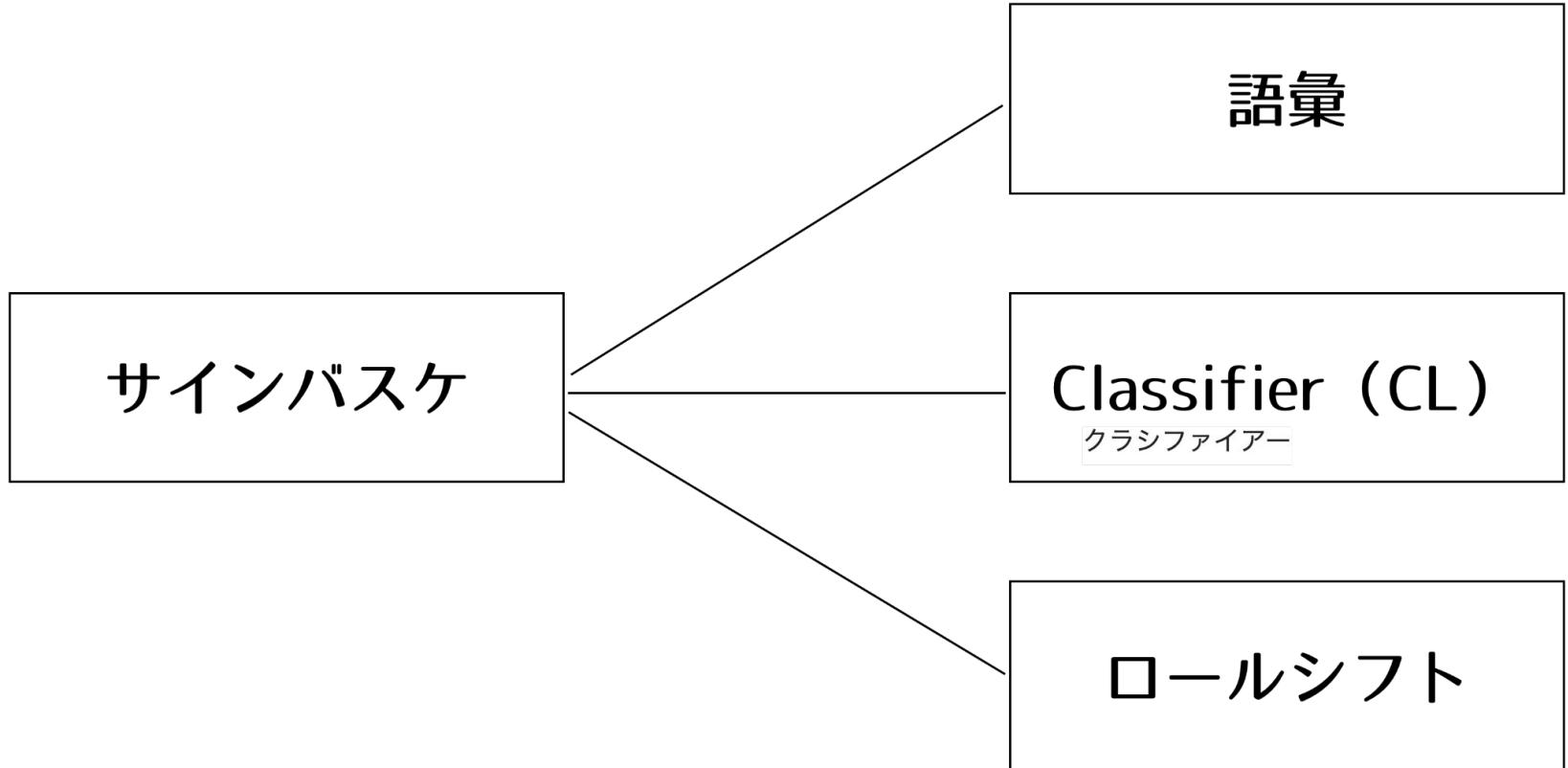
視覚言語から、自分と他者との共通認識を生み出すサインを創る

**手話という視覚言語で生きてきた身体性があつてこそ、  
「サインバスケ」が生み出されると考える**



『日本手話』という視覚言語から、  
なぜ「サインバスケ」が生み出されるのか、  
一緒に考えてみよう！！

# サインバスケを構成する3つの表現手法



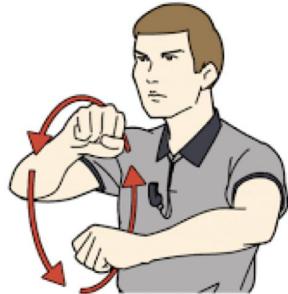
# 語彙(ごい)

## 一般的には、なにがしらの本に載っている唯一の言葉を指す

ここでは、一般のバスケットボール競技の用語を手話に変換したもの

語彙であり、ファール、バイオレーションなどのジェスチャーも含む

→ バスケの知識がない人でもすぐにイメージが沸く表現手法をつくる



一般的なバスケットボール用語のジャスチャー例

知らない人が見ると「なんで手をまわしているの？」

# 語彙(ごい)の例

- トランジション

- バイオレーションとしてのジェスチャーは？
- サインバスケの表現方法の案

- ゼロステップ

- 日本語で説明すると？
- サインバスケの表現方法の案

注意！！

従来のジェスチャーを否定しているのではなく、バスケ素人のろう者ならではの表現方法として「こんな感じで表現するのもあり」と出してみました

# クラシファイアー(CL)

## ■ 一羽、一房、一枚、一本、一台、一杯、一頭、一冊、一尾…

見て、すぐにイメージが沸く表現手法に、

形状、大小、軽重、強弱、材質などの特徴を写像的に表すこと

## ■ 指だけで表せる世界と「3つの目」

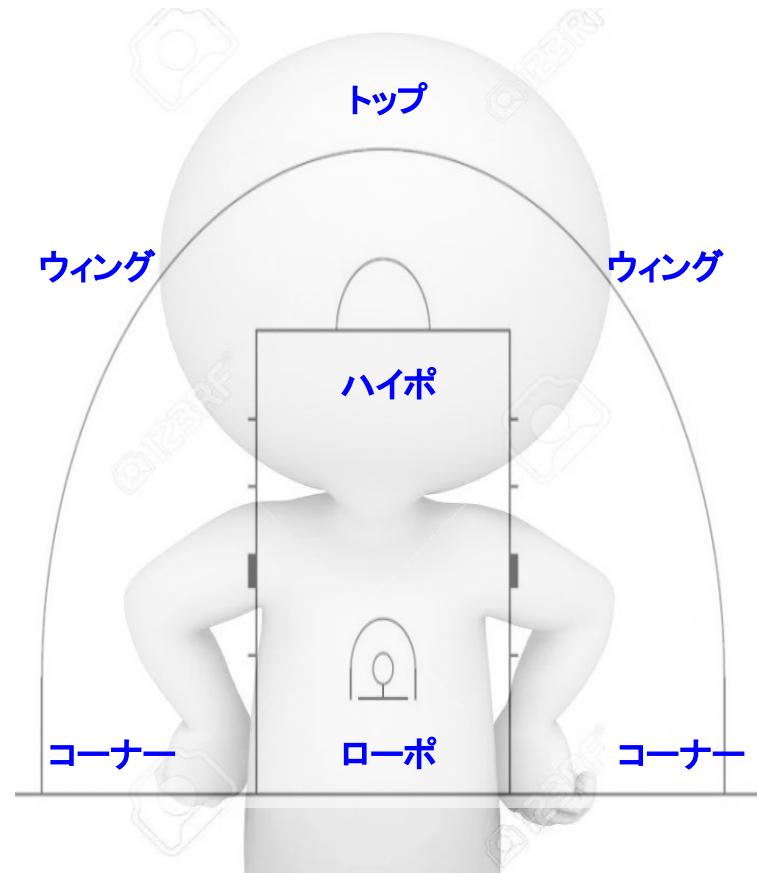
- ・あいさつの手話の形状
- ・「会う」と「追う」
- ・上から見る「鳥の目」

時間の迫った試合で、どう活かすのか？



人差し指の  
方向に注目！

# クラシファイアー(CL)によるコート表現



# ロールシフト

## ■ 「自分」と「相手」と「第三者」の切り替わりを下のわざで表現する

- ・首(上下左右)
- ・表情
- ・動作
- ・オウム返し

### 【表現例】

アイス食べたい子供と親のやりとり  
どう見えたかな？

## ■ 状況をはっきりすること、他者への切り替えの明確化

- ・今、どんな状況？
- ・今、だれがいるの？

探求中！

チームの戦術、チームの約束を踏まえたチーム練習で役に立つ

# ロールシフト

スクリーンプレー



この状況を、一人で  
**表現**してください

# 今後の方針

1. 用語、練習、試合とカテゴリごとに分けて、  
サインバスケを探求していく
2. 理解促進ツールをつくる(SNS動画など)
3. 試合における聴者の音声データを集める
4. デフ選手から実際の試合で使った・使えるサインを集める

# サインバスケへの理解促進ツール(ブランディング)



- SNSを中心に、サインバスケへの理解促進を進めるツールとして、動画を配信し、フォロワーを増やす
  - 2023年2月1日から動画配信を開始する
  - アカウント:[sign\\_basketball](#)
- YouTUBEチャンネルを開設
  - アカウント:<https://www.youtube.com/@signbasketball>

バスケで日本を元気に！

